

CARTE DE CONVENTION FFB



Sandra TOULET

Patrice DORDHAIN

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES GENERAUX ET STYLE

Majeure 5ème - meilleure min - Sans Atout Fort - 2 majeure faible

CONVENTIONS SPECIALES POUVANT NECESSITER LA MISE AU POINT D'UNE DEFENSE

Réponse d' 1SA forcing

ouverture de 2T = fort ind zone 17 - 19 DH ou 22 - 23 DH ou 22-23 H

Remarques importantes ne figurant pas ailleurs

Psychiques :

possible en 3ème position ou en réponse sur intervention.

ENCHERES COMPETITIVES

INTERVENTIONS (Style, Réponses, 2/1, en réveil)

1 min - 1 P - 2 C = 5 cartes à Cœur - de 10 PH. Sinon contre .

INTERVENTIONS A 1SA (2^{ème}, 4^{ème}, réponses, en réveil)

sur 1 enchère = fort 16-18

sur 2 enchères = bicolore

en réveil = 9 - 13 PH

INTERVENTIONS A SAUT (style, réponses, SA inusuel)

Faible ou bicolore

1 Maj - 3 T = bicolore K et l'autre majeure ; 1 T - 3 T = Bicolore K - P ; 1 T - 2 K = bicolore des 2 majeures

INT. PAR CUE-BID (style, réponses, en réveil)

Bicolore Majeures ou Bicolore T + l'autre majeure

INT. SUR 1SA (fort/faible, en réveil, réponses)

INT. SUR LES BARRAGES (contre, cue-bid, sauts, SA)

contre = fort indéterminé

SA = bicolore indéterminé

SUR LES OUVERTURES FORTES ARTIFICIELLES

Contre d'entame

ATTITUDE APRES UN CONTRE D'APPEL ADVERSE

surcontre = + 10 PH sans majeure

1 Majeure pas limité.

ATTAQUES ET SIGNALISATION

CONVENTIONS D'ENTAMES

	Entame	Dans couleur partenaire
Couleur	Pair - Impair	Pair - Impair
Sans-Atout	4ème meilleure	Pair - Impair
Au cours du jeu	Attitude = Petit Encourageant	

Autres :

ENTAMES

Carte	Couleur	Sans-atout
As	Appel pour Dame	idem
Roi	Parité	idem
Dame	Appel pour As ou Valet	idem
Valet	Tête de séquence	Tête de séquence
10	Tête de séquence	Prometteur
9	Tête de séquence	Prometteur
Grosse		
Petite		

SIGNAUX PAR ORDRE DE PRIORITE

	Sur entame du partenaire	Couleur jouée par le déclarant	En défaussant
Couleur : 1 ^{er}	gros Appel/petit Refus	Parité si nécessaire	Appel
2 ^{ème}	Appel en cas de singleton		
3 ^{ème}			
SA : 1 ^{er}	petit Appel / gros Refus	Parité si nécessaire	Appel
2 ^{ème}			
3 ^{ème}			

Autre signalisation (y compris à l'atout)


Appel de Smith à SA.

CONTRES

CONTRE D'APPEL

sur intervention = +10 H ou sputnik avec 4 cartes dans autre majeure.

CONTRES, SURCONTRES ARTIFICIELS OU SPECIAUX

CARTE DE CONVENTIONS FFB	ENCHERES COMPETITIVES		ENTAMES ET SIGNALISATION																																										
	INTERVENTIONS - Style général: longue ou bicolore Réponses: cue bid intéressé ; jump dans une couleur = fitté EN REVEIL: 1SA = 9 - 13 PH ; naturel à la couleur. Réponses:		COULEUR Pair-Impair AUTRES: SA 4 ^e meill. AUTRES:																																										
	CONTRE D'APPEL - Style général: court dans l'ouverture ou très fort. Réponses: EN REVEIL: 7 à 9 PH accepte toute enchère ou +13 PH Réponses: SE REFERER AILLEURS POUR LES CONTRES SPECIAUX		ATTAQUE AU COURS DU JEU Attitude (petit encourageant) RENFORCEZ VOS ENTAMES A SANS-ATOUT Soulignez les entames différentes à la couleur AR RD DV V10 10x XX ARx RDx DVx V10x 109 xxx																																										
RÉSUMÉ DU SYSTÈME PRINCIPES DE BASE ET STYLE GÉNÉRAL Majeure 5 ^e - Meilleure mineure	INTERVENTION à 1SA 2 ^e position: Autres significations FORT 16 - 18 PH Réponses: INTERVENTION à 1SA 4 ^e position: 9 - 13 PH avec ou sans arrêt Réponses: INTERVENTIONS à SAUT: FAIBLE ou BICOLORE Autres: Réponses:		ARVx RDxx DV109 V1098 109x xxxx ARV10x RDVx RD10x RV109 98x xxxxx ADVx RV10x RD109x R1098 xxxxx AVxx Rxx Dxx Vxx 10xx RVxxx Rxxx Dxxx Vxxx 10xxx Rxxxx Rxxx D109x Vxxx 10xxx																																										
RAPPEL DES OUVERTURES FORTES 2T = 17 - 19 DH ou 22 - 23 DH avec 6 cartes en majeure ou 22 - 23 H 2K = Forcing manche	INTERVENTION A 2SA = bicolore des moins chères Réponses: CUE-BID DIRECT Style: BICOLORE CONSTRUCTIF ou 1 T - 2 T naturel Réponses: DEFENSE contre le SA FORT Landy très Sournois Contre = unicolore 2T = au moins 4 cœurs et 4 Piques 2K = au moins 5 Piques et 4 Cœurs 2C = 5 Cœurs et Mineure ou 6 cœurs faible 2P = 5 Piques et mineure ou 6 Piques faible 2SA = bicolore mineures DEFENSE contre le SA FAIBLE même que sur 1SA fort mais contre = 1SA fort		SIGNALISATION EN FOURNISSANT OU EN DEFAUSSANT l = nombre impair de cartes 2 = nombre pair de cartes D = décourageant (refus) E = encourageant (appel) S = appel de préférence <table border="1" data-bbox="1122 959 1785 1177"> <thead> <tr> <th colspan="2">CARTES</th> <th>HAUTE</th> <th>BASSE</th> <th>IMPAIRE</th> <th>PAIRE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">Couleur</td> <td>Entame du partenaire</td> <td>E</td> <td>D</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Couleur du déclarant</td> <td>S</td> <td>S</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>En défaussant</td> <td></td> <td></td> <td>E</td> <td>D / S</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">SA</td> <td>Entame du partenaire</td> <td>D</td> <td>E</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Couleur du déclarant</td> <td>S</td> <td>S</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>En défaussant</td> <td></td> <td></td> <td>E</td> <td>D / S</td> </tr> </tbody> </table>					CARTES		HAUTE	BASSE	IMPAIRE	PAIRE	Couleur	Entame du partenaire	E	D			Couleur du déclarant	S	S			En défaussant			E	D / S	SA	Entame du partenaire	D	E			Couleur du déclarant	S	S			En défaussant			E	D / S
CARTES		HAUTE	BASSE	IMPAIRE	PAIRE																																								
Couleur	Entame du partenaire	E	D																																										
	Couleur du déclarant	S	S																																										
	En défaussant			E	D / S																																								
SA	Entame du partenaire	D	E																																										
	Couleur du déclarant	S	S																																										
	En défaussant			E	D / S																																								
Ouvertures de BARRAGE (indiquer d'abord les ouvertures artificielles) 4T = bicolore maj au moins 5-5 4K = bicolore maj au moins 6 P - 5 C	OUVERTURE DE 1SA ET 2SA 3T = 5 - 4 mineures 3K ou 3C = super texas C ou P 3P = 4 - 4 mineures 3T = baron sur 2SA		SIGNALISATION A L'ATOUT AUTRE SIGNALISATION S																																										
CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX	DEFENSE contre les ouvertures fortes de 1♣ ou 2♣ Naturel DIVERS ATTITUDE après un CONTRE d'APPEL de l'ADVERSAIRE		REMARQUES IMPORTANTES NON INDIQUEES AILLEURS Appel de Smith																																										

OUVERTURE	Cocher Si artificiel	Nombre Mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRES NEGATIFS Jusqu'à	REPONSES (ainsi que les après	SUITE des ENCHERES	CHANGEMENT S après INTERVENTIO
1 ♣		3		x			
1 ♦		3		x			
1 ♥		5 possibilité 4		x	ISA Forcing		
1 ♠		5 possibilité 4		x	ISA Forcing		
1 SA			15 - 17 PH		Stayman 3 rép		
2 ♣	X		17-19 ou 22-23		Contr Italiens		
2 ♦	X				I CRM		
2 ♥		6 possibilité 5		x			
2 ♠		6 possibilité 5		x			
2 SA			20 - 21 H		Baron		
3 ♣				x			
3 ♦				x			
3 ♥				x			
3 ♠				x			
3 SA			Mineure affranchie				
4 ♣	X		Bicolore Maj	x			
4 ♦	X		Bicolore Maj	x			
4 ♥				x			
4 ♠				x			

ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS :

1SA - 3T = bicolore 5 - 4 mineures 1SA - 3P = bicolore 4 - 4 mineures

BLACKWOOD à 5 clés Réponses 41 30 2 2+D

BLACKWOOD d'exclusion au niveau de 5